

Uchwała nr ____/2024
Zarządu Krakowskiego Parku Technologicznego sp. z o.o.
z dnia 27 czerwca 2024 r.
w sprawie: przyjęcia Regulaminu wydarzenia pn. „Digital Dragons Arena: Młode Talenty”

Działając na podstawie § 15 ust. 1 Umowy Spółki pod formą Krakowski Park Technologiczny sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, KRS: 58058 (dalej „Spółka” lub „KPT sp. z o.o.”) Zarząd KPT sp. z o.o. postanawia:

§ 1

Przyjąć Regulamin wydarzenia pn. „Digital Dragons Arena: Młode Talenty” w wersji polskiej oraz angielskiej, który stanowi załącznik do niniejszej uchwały.

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Jacek Jankowski
Wiceprezes Zarządu



Andrzej Kulig
Prezes Zarządu



Uzasadnienie

Wydarzenie Digital Dragons Arena: Młode Talenty to już czwarta odsłona wydarzenia Digital Dragons Arena, w ramach, którego łączymy młode (stażem) firmy z branży gier z całego świata, które poszukują dla siebie partnerów biznesowych, z wydawcami, inwestorami i mediami z branży gier. W najbliższej edycji planowana jest koncentracja na grach tworzonych przez studentów i uczniów szkół średnich, stąd nazwa młode talenty. Wydarzenie nie wiąże się z żadnymi wydatkami po stronie Spółki, odbywa się w całości online i wspiera rozwój ekosystemu Digital Dragons – zespoły zaproszone do udziału w Arenie jednocześnie dostaną zaproszenie do udziału w konkursie Indie Showcase (dla gier niezależnych), który odbywa się co roku podczas konferencji Digital Dragons w maju.

Regulamin

„Digital Dragons Arena: Młode Talenty”

§ 1 [POSTANOWIENIA OGÓLNE]

1. Organizatorem wydarzenia pod nazwą „DIGITAL DRAGONS ARENA: MŁODE TALENTY” (zwanego dalej „Wydarzeniem”) jest Krakowski Park Technologiczny sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (ul. Podole 60, 30-394 Kraków), wpisany do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000058058, z kapitałem zakładowym w wysokości 25 372 000,00 PLN, NIP 6751157834, REGON 351381295, zwany w Regulaminie „Organizatorem”.
2. Celem Wydarzenia jest umożliwienie Uczestnikom wybranym przez Organizatora zaprezentowania swoich projektów gier wydawcom, inwestorom i mediom oraz wspieranie rozwoju ich relacji biznesowych.
3. Wydarzenie jest dedykowane młodym twórcom gier, w szczególności uczniom szkół średnich, studentom oraz niedawnym absolwentom (dalej również jako „Uczestnicy” lub „Uczestnik”).
4. Uczestnicy Wydarzenia muszą być pełnoletni (ukończone 18 lat).
5. Wydarzenie odbywa się od 1 lipca do 10 października 2024 r.
6. Wydarzenie podzielone jest na dwa etapy: kwalifikacje (zwane dalej „Kwalifikacjami”) i prezentację finałową (zwaną dalej „Finałem”).
7. Wydarzenie odbywa się wyłącznie online.
8. Przed udziałem w Wydarzeniu Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.
9. Przystępując do Wydarzenia, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się z Regulaminem, rozumie jego postanowienia i akceptuje wszystkie zasady Wydarzenia zawarte w Regulaminie.

§ 2 [UCZESTNICTWO W WYDARZENIU]

1. Wydarzenie jest otwarte dla Uczestników wchodzących w skład zespołów tworzących gry i składających się z uczniów szkół średnich, studentów i niedawnych absolwentów, którzy stworzyli prototyp gry/demo/grywalną wersję. Zespoły, o których mowa w § 2 ust. 1 Regulaminu mogą stanowić zarówno nieformalną grupę osób fizycznych, jak i grupę osób fizycznych będącą reprezentacją podmiotu posiadającego osobowość prawną, bądź podmiotu nie będącego osobą prawną posiadającego zdolność prawną do czynności prawnych.
2. Udział w Wydarzeniu jest całkowicie dobrowolny.
3. Wszystkie zgłoszenia do Wydarzenia powinny zawierać prezentację multimedialną stworzoną dla inwestorów, wydawców, mediów lub innych potencjalnych partnerów biznesowych celem pozyskania ich zainteresowania (dalej również jako „Pitch Deck”) oraz inne niezbędne materiały wymienione w formularzu zgłoszeniowym.
4. Zespoły biorące udział w Wydarzeniu powinny składać się z co najmniej jednej pełnoletniej osoby fizycznej, która:
 - 1) Posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
 - 2) Wyraziła zgodę na:
 - a) Udział w Wydarzeniu i przestrzeganie postanowień Regulaminu, przy czym dodatkowo uznaje się, że każda osoba, która przystąpiła do Wydarzenia i bierze w nim udział, zapoznała się z Regulaminem i zgadza się na przestrzeganie wszystkich jego postanowień w pełni,

- b) Przetwarzanie swoich danych osobowych w celu przeprowadzenia Wydarzenia i działań z nim związanych.
5. Przystępując do Wydarzenia, Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z Regulaminem i zgadza się go przestrzegać oraz, że spełnia wszystkie warunki określone w Regulaminie uprawniające go do udziału w Wydarzeniu.
 6. Organizator może wykluczyć Uczestnika z Wydarzenia, jeśli naruszy on jakiegokolwiek postanowienie Regulaminu.
 7. Uczestnik może w każdej chwili wycofać się z Wydarzenia. Wycofanie nastąpi poprzez przesłanie oświadczenia o wycofaniu się z udziału w Wydarzeniu na adres e-mail Organizatora: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
 8. Pracownicy, członkowie władz i przedstawiciele Organizatora oraz inne podmioty bezpośrednio zaangażowane w przygotowanie i przeprowadzenie Wydarzenia, a także ich najbliżsi członkowie rodziny, tj. wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków oraz osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia, nie mogą brać udziału w Wydarzeniu.
 9. Uczestnik może uczestniczyć w Wydarzeniu wyłącznie osobiście.

§ 3 [ETAP I: KWALIFIKACJE ONLINE I SELEKCJA WEWNĘTRZNA]

1. Udział w Kwalifikacjach jest bezpłatny. Gra jest zgłaszana za pośrednictwem formularza online na stronie: <https://forms.office.com/e/uzCy5hEApN>.
2. Termin zgłoszeń trwa od 1 lipca do 16 września 2024 r.
3. Z nadesłanych zgłoszeń Zespół Inkubatora i Akceleratora Digital Dragons (Przedstawiciele Organizatora) wybierze Zespoły, które uzyskają prawo do zaprezentowania się w Finale.
4. Zespół Inkubatora i Akceleratora DD wybierze ostateczne prezentacje w drodze wewnętrznego głosowania.
5. Lista zakwalifikowanych podmiotów zostanie ogłoszona przez Organizatora nie później niż do 23 września 2024 r.
6. Organizator poinformuje o zakwalifikowaniu do Wydarzenia za pośrednictwem e-maila. Wiadomość zostanie wysłana na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym.
7. Przedstawiciele Organizatora wybiorą Uczestników tworzących nie więcej niż 15 zespołów, którzy przejdą do etapu finałowego.

§ 4 [ETAP II: PREZENTACJA FINAŁOWA]

1. Uczestnicy zakwalifikowani do etapu finałowego Wydarzenia będą mogli zaprezentować swoje gry (w formie Pitch Deck) przed inwestorami i wydawcami z całego świata w dniu 10 października 2024 r. Organizator poinformuje Uczestników o godzinie rozpoczęcia prezentacji po zakończeniu ETAPU I za pośrednictwem e-maila. Wiadomość zostanie wysłana na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym.
2. Uczestnicy zakwalifikowani do etapu finałowego Wydarzenia mają czas do 27 września 2024 r. na potwierdzenie swojego udziału w finałowym etapie Wydarzenia za pośrednictwem e-maila na adres: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
3. Uczestnicy zakwalifikowani do etapu finałowego Wydarzenia otrzymają wskazówki i porady dotyczące prezentacji od Organizatora, a także możliwość konsultacji swoich Pitch Deck z Przedstawicielami Organizatora podczas wcześniej umówionego spotkania online.

4. Każda prezentacja będzie trwać 3 minuty. Następnie odbędzie się 2-minutowa sesja pytań i odpowiedzi, podczas której Uczestnicy będą odpowiadać na pytania ekspertów zaproszonych przez Organizatora.
5. Wyrażając zgodę na udział w procesie kwalifikacyjnym, Uczestnicy zgadzają się na przesyłanie informacji o swoich grach i danych kontaktowych wydawcom i inwestorom po zakończeniu Wydarzenia. Dane te będą zawarte w formie „Libretto” – zebranych danych na temat zakwalifikowanych gier i podmiotów prezentujących się na „DIGITAL DRAGONS ARENA: MŁODE TALENTY”.

§ 5 [PRZEPISY DOTYCZĄCE OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH]

1. W odniesieniu do danych osobowych w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.U. L 119, s. 1) – zwanych dalej „RODO,” dostarczonych przez Uczestników Organizatorowi, łącznie zwanych „Danymi Osobowymi,” wskazujemy, co następuje.
2. Administratorem danych osobowych Uczestników Wydarzenia jest Organizator. Administrator może być kontaktowany pisemnie tradycyjną pocztą na adres: ul. Podole 60, 30-394 Kraków, lub za pośrednictwem e-maila na adres: biuro@kpt.krakow.pl.
3. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować pod adresem: ul. Podole 60, 30-394 Kraków, lub za pośrednictwem e-maila na adres: iod@kpt.krakow.pl.
4. Dane osobowe wynikające z realizacji Wydarzenia będą przetwarzane w celu:
 - 1) Zgłoszenia Uczestnika do Wydarzenia i przeprowadzenia Wydarzenia, w tym utrzymania kontaktu z Uczestnikiem (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. b i f RODO),
 - 2) Wypełnienia obowiązków podatkowych, księgowych, archiwalnych i innych obowiązków prawnych ciążących na Administratorze (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. c RODO),
 - 3) Możliwego ustalenia lub dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
 - 4) Przesyłania informacji marketingowych dotyczących działalności Administratora - na podstawie wyrażonej zgody (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Wydarzeniu i jego przeprowadzenia.
6. Odbiorcami danych osobowych Uczestników Wydarzenia będą wyłącznie podmioty uprawnione na mocy przepisów prawa.
7. Dane osobowe Uczestników Wydarzenia mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym dane osobowe w imieniu Administratora, takim jak dostawcy usług IT, usług prawnych i doradczych oraz innym podmiotom przetwarzającym dane na potrzeby wskazane przez Administratora - pod warunkiem, że takie podmioty przetwarzają dane wyłącznie na podstawie umowy z Administratorem.
8. Dane osobowe Uczestników Wydarzenia będą przetwarzane przez czas trwania Wydarzenia (do jego zakończenia), a następnie:
 - 1) W celach podatkowych i księgowych – przez 5 lat od zakończenia roku kalendarzowego, w którym upłynął termin płatności podatku,
 - 2) W celu możliwego ustalenia lub dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami – przez 3 lata od zakończenia Wydarzenia, a w przypadku toczących się postępowań, do ich ostatecznego zakończenia i upływu okresu przedawnienia roszczeń,
 - 3) Do momentu wycofania zgody – w przypadku wiadomości marketingowych.

9. W związku z przetwarzaniem danych osobowych Uczestnik ma prawo do:
 - 1) Dostępu do swoich danych osobowych,
 - 2) Otrzymania kopii danych osobowych,
 - 3) Sprostowania danych osobowych,
 - 4) Żądania usunięcia danych osobowych lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - 5) Sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych,
 - 6) Wycofania zgody w dowolnym momencie.
10. w przypadkach i na warunkach określonych w RODO. Powyższe prawa mogą być wykonywane poprzez kontakt z Administratorem.
11. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeśli uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane przez Administratora w sposób naruszający przepisy RODO.
12. Dane osobowe Uczestnika Wydarzenia nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym poprzez profilowanie.
13. Dane osobowe Uczestnika Wydarzenia nie będą przekazywane organizacjom międzynarodowym; jednakże mogą być przekazywane do państw trzecich (w tym USA) w związku z korzystaniem przez Administratora z narzędzi firm mających siedziby lub oddziały poza UE.

§ 6 [PRAWA AUTORSKIE]

1. Wszyscy Uczestnicy muszą posiadać prawa autorskie do prezentacji/pitchdecków, które zgłaszają.
2. Wszyscy Uczestnicy zachowują pełne prawa autorskie do zgłoszonych pitchdecków.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystywania wszystkich materiałów dostarczonych podczas procesu rejestracji na potrzeby promocji Digital Dragons i Wydarzenia.
4. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za prezentacje pokazywane podczas Finału.

§ 7 [INNE POSTANOWIENIA]

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym czasie bez podania przyczyny, jeśli nie wpłynie to na nabyte prawa Uczestników. Organizator będzie zobowiązany do poinformowania o wszelkich zmianach regulaminu z odpowiednim wyprzedzeniem na stronie internetowej.
2. Podczas Wydarzenia treść Regulaminu będzie dostępna do wglądu pod adresem <https://konferencja.digitaldragons.pl/dd-arena-young-talents/>.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Wydarzenia.
4. Uczestnicy mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem e-maila na adres: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
5. Kwestie nieuregulowane w Regulaminie będą podlegać przepisom prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego.
6. Spory wynikłe z lub związane z Wydarzeniem będą rozstrzygane na drodze mediacji, a w przypadku braku osiągnięcia porozumienia, przez właściwy sąd powszechny dla siedziby Organizatora.
7. Regulamin sporządzono w wersji polskiej oraz angielskiej. W razie ewentualnych rozbieżności wiążąca jest wersja sporządzona w języku polskim.

**Regulations
of
„Digital Dragons Arena: Young Talents”**

§ 1 [GENERAL PROVISIONS]

1. The organizer of the event named „DIGITAL DRAGONS ARENA: YOUNG TALENTS” (hereinafter referred to as the “Event”) is Krakowski Park Technologiczny Sp. z o.o., with its registered office in Kraków (ul. Podole 60, 30-394 Kraków), entered into the register of entrepreneurs kept by the District Court for Kraków-Śródmieście in Kraków, 11th Commercial Division of the National Court Register under the number 0000058058, with a share capital of 25,372,000.00 PLN, Tax Identification Number (NIP) 6751157834, REGON 351381295, hereinafter referred to in the Regulations as the "Organizer."
2. The purpose of the Event is to enable Participants selected by the Organizer to present their game projects to publishers, investors, and media as well as to support the development of business relationships.
3. The Event is dedicated to young games creators, especially high-school students, university students or recent graduates (hereinafter: Participants or Participant).
4. Participants of the event must be of legal age (have completed 18 years of age).
5. The Event takes place from 1st of July to 10th of October 2024.
6. The Event is divided into two stages: qualifications (hereinafter: Qualifications) and final presentation (hereinafter: Finals).
7. The Event is online only.
8. Before participating in the Event, the Participant should read the Regulations.
9. By entering the Event, the Participant confirms that they have read the Regulations, understand its provisions, and accept all the rules of the Event contained in the Regulations

§ 2 [EVENT PARTICIPATION]

1. The Event is open to Participants who are part of game development teams consisting of high school students, university students, and recent graduates who have created a game prototype/demo/playable version. The teams mentioned in § 2 sec. 1 of the Regulations may consist of an informal group of individuals or a group of individuals representing a legal entity or an entity that is not a legal person but has the legal capacity to undertake legal actions.
2. Participation in the Event is entirely voluntary.
3. All submissions for the Event should include a multimedia presentation created for investors, publishers, media, or other potential business partners to gain their interest (hereinafter: Pitch Deck) and other necessary materials listed in the entry form.
4. The teams participating in the Event should comprise at least one adult natural person who:
 - 1) Has full legal capacity,
 - 2) Has consented to:
 - a) Participate in the Event and be bound by the provisions of the Regulations and committed to complying with the Regulations, where it is additionally recognized that any person who has entered the Event and participates in it has read the Regulations and agrees to comply with all its provisions in full,
 - b) The processing of their personal data for the purpose of conducting the Event and activities related to it.

5. By entering the Event, the Participant declares that they have read the Regulations and agree to comply with them, and that they meet all the conditions specified in the Regulations entitling them to participate in the Event.
6. The Organizer may exclude a Participant from the Event if they violate any provision of the Regulations.
7. The Participant may withdraw from the Event at any time. Withdrawal will occur by sending a statement of withdrawal from participation in the Event to the Organizer's email address: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
8. Employees, members of the authorities, and representatives of the Organizer, as well as other entities directly involved in the preparation and conduct of the Event, and their immediate family members, i.e., ascendants, descendants, siblings, spouses, parents of spouses, and persons in a relationship of adoption with them, cannot participate in the Event.
9. The Participant may only participate in the Event personally.

§ 3 [STAGE I: ONLINE QUALIFICATIONS and INTERNAL SELECTION]

1. Participation in the Qualifications is free of charge. A game is submitted through an online entry form at: <https://forms.office.com/e/uzCy5hEApN>.
2. The deadline for submissions runs from 1st of July to 16th of September 2024.
3. From the submissions, the Digital Dragons Incubator & Accelerator Team (Representatives of the Organizer) will select the Teams that will be granted the rights to presenting themselves at the Finals.
4. The DD Incubator & Accelerator Team will select the final presentations via internal voting.
5. The list of qualified entities will be announced by the Organizer no later than the 23rd of September 2024.
6. The Organizer will inform about qualifying to the Event via e-mail. The message will be sent to the e-mail address provided in the entry form.
7. Representatives of the Organizer will select Participants forming no more than 15 teams who will advance to the final stage.

§ 4 [STAGE II: FINAL PRESENTATION]

1. Participants qualified for the final stage of the Event will be able to present their game (in the form of the Pitch Deck) in front of Investors and Publishers from all over the world on 10th of October 2024. The Organizer will inform Participants about the start time after the completion of the STAEG I via e-mail. The message will be sent to the e-mail address provided in the entry form.
2. Participants qualified for the final stage of the Event have until the 27th of September 2024 to confirm their participation in the final stage of the Event by e-mail to the address: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
3. Participants qualified for the final stage of the Event will receive tips and advice regarding the presentation from the Organizer, as well as the opportunity to consult their pitchdecks with Representatives of the Organizer during a previously scheduled online meeting.
4. Each presentation will last 3 minutes. Afterwards, there will be a 2 minutes Q&A session, during which Participants will be asked questions by experts invited by the Organizer.
5. By agreeing to participation in the qualification process, the Participants agree to send information about their games and contact data to the publishers and investors after the Event is ended. They will be contained in the „Libretto” format – collected data on the qualified games and entities presenting themselves at the „DIGITAL DRAGONS ARENA: YOUNG TALENTS”.

§ 5 [DATA PROTECTION REGULATIONS]

1. Regarding personal data within the meaning of the provisions of Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of natural persons concerning the processing of personal data and on the free movement of such data, and repealing Directive 95/46/EC (General Data Protection Regulation) (OJ L 119, p. 1) – hereinafter "GDPR," provided by Participants to the Organizer, collectively referred to as "Personal Data," we indicate as follows.
2. The Administrator of the personal data of Event Participants is Organizer. The administrator can be contacted in writing by traditional mail at the address: ul. Podole 60, 30-394 Kraków, or via email at: biuro@kpt.krakow.pl.
3. The Administrator has appointed a Data Protection Officer who can be contacted at: ul. Podole 60, 30-394 Kraków, or via email at: iod@kpt.krakow.pl.
4. Personal data resulting from the implementation of the Event will be processed for the purpose of:
 - 1) The Participant's entry into the Event and conducting the Event, including maintaining contact with the Participant (legal basis: Art. 6(1)(b) and (f) GDPR),
 - 2) Fulfilling tax, accounting, archiving, and other legal obligations incumbent on the Administrator (legal basis: Art. 6(1)(c) GDPR),
 - 3) Possible establishment or pursuit of claims or defense against claims (legal basis: Art. 6(1)(f) GDPR),
 - 4) Sending marketing information about the Administrator's activities - based on the consent given (legal basis: Art. 6(1)(a) GDPR).
5. Providing personal data is voluntary but necessary for participation in the Event and for conducting the Event.
6. The recipients of the personal data of Event Participants will only be entities authorized under the law.
7. The personal data of Event Participants may be transferred to entities processing personal data on behalf of the Administrator, such as IT service providers, legal and advisory service providers, and other entities processing data for purposes specified by the Administrator - provided that such entities process data solely based on an agreement with the Administrator.
8. The personal data of Event Participants will be processed for the duration of the Event (until its conclusion) and subsequently:
 - 1) For tax and accounting purposes – for 5 years from the end of the calendar year in which the tax payment deadline expired,
 - 2) For the purpose of possible establishment or pursuit of claims or defense against claims – for 3 years from the conclusion of the Event, and in the case of ongoing proceedings, until their final conclusion and until the expiration of claims,
 - 3) Until the withdrawal of consent – in the case of marketing messages.
9. In connection with the processing of personal data, the Event Participant has the right to:
 - 1) Access their personal data,
 - 2) Obtain a copy of the personal data,
 - 3) Rectify personal data,
 - 4) Request the deletion of personal data or the restriction of personal data processing,
 - 5) Object to the processing of personal data,
 - 6) Withdraw consent at any time,
10. in the cases and under the conditions specified in the GDPR. The above-mentioned rights can be exercised by contacting the Administrator.

11. The Event Participant has the right to lodge a complaint with the President of the Office for Personal Data Protection if it is justified that their personal data is being processed by the Administrator in violation of the GDPR provisions.
12. The personal data of the Event Participant will not be processed in an automated manner, including profiling.
13. The personal data of the Event Participant will not be transferred to international organizations; however, they may be transferred to third countries (including the USA) through the Administrator's use of tools from companies with headquarters or branches outside the EU.

§ 6 [COPYRIGHT]

1. All Participants of the Event must own the copyrights to the presentations/pitchdecks they submit.
2. All Participants in the Event retain full copyrights to the submitted pitchdecks.
3. The Organizer reserves the right to use all materials provided during the registration process for the purposes of the Digital Dragons promotion and the Event.
4. The Participant takes full responsibility for the presentations shown during the Finals.

§ 7 [OTHER PROVISIONS]

1. The Organizer reserves the right to amend these Rules and Regulations at any time without giving any reason, if it does not affect the acquired rights of the Participants. The organizer will be required to inform about any changes to the regulations well in advance on the website.
2. During the Event, the content of the Event Rules and Regulations will be available for viewing at <https://konferencja.digitaldragons.pl/dd-arena-young-talents/>.
3. The Regulations enter into force on the day the Event begins.
4. Participants can contact the Organizer by email at the address: kmagdziak@kpt.krakow.pl.
5. Matters not covered by the Regulations shall be governed by the provisions of Polish law, in particular the Civil Code.
6. Disputes arising from or related to the Event will be resolved through mediation, and in the event of failure to reach an agreement, by the competent common court for the Organizer's registered office.
7. The regulations have been prepared in both Polish and English. In case of any discrepancies, the version prepared in Polish shall be binding.